

Mentsd meg a pingvint!

Játékszabály

A csomag tartalma

Jégkunyhó és alap, 20 jégtömb a jégkunyhóhoz, pingvin figura, 4 db jégkaparó kanál (négy különböző színben)

Előkészületek



1
Tedd a jégkunyhót az alaplapba.



2
A képnek megfelelően tedd a jégtömböket a kunyhóra.



3
Tedd a pingvint a jégkunyhóba, nyomd le, amíg kattanó hangot nem hallasz, majd fordítsd el 45°-kal.



4
Minden játékos válasszon magának jégkaparó kanalat.

Indulhat a játék

A pingvin beragadt a jégkunyhóba, nem tud kijönni.

Ha egyesével leszeditek a jégtömböket, megtaláljátok azt az egyet, ami miatt beragadt a pingvin.

A legfiatalabb játékos kezd. A jégkaparó kanalat bedugja az egyik jégtömb alján lévő lyukba.

Fontos, hogy a kanalat minél jobban benyomd a jégtömbbe, majd óvatosan húzd ki, és emeld ki a jégtömböt. Ha a pingvin a helyén marad, a játékos bal oldalán lévő társán a sor, most ő szedhet ki egy jégtömböt a jégkunyhóból.

A kört az nyeri meg, aki megtalálja azt a jégtömböt, ami fogva tartotta a pingvint.

Indulhat a következő kör. A játékosok előre eldönthetik, hogy hány körből álljon a játék.

Megjegyzés: Minden körben csak egy jégtömb van, ami kiszabadíthatja a pingvint. A következő kör megkezdése előtt a jégtömböket tegyétek vissza a jégkunyhóra, és csavarjátok el a pingvint. Fontos: minden körben másik jégtömb kiszedése szabadítja ki a pingvint.

Jó szórakozás, sok szerencsét kívánunk:



Mentsd meg a pingvint!

Játékszabály

A csomag tartalma

Jégkunyhó és alap, 20 jégtömb a jégkunyhóhoz, pingvin figura, 4 db jégkaparó kanál (négy különböző színben)

Előkészületek



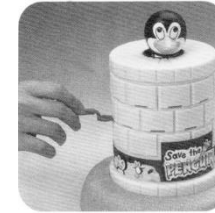
1
Tedd a jégkunyhót az alaplapba.



2
A képnek megfelelően tedd a jégtömböket a kunyhóra.



3
Tedd a pingvint a jégkunyhóba, nyomd le, amíg kattanó hangot nem hallasz, majd fordítsd el 45°-kal.



4
Minden játékos válasszon magának jégkaparó kanalat.

Indulhat a játék

A pingvin beragadt a jégkunyhóba, nem tud kijönni.

Ha egyesével leszeditek a jégtömböket, megtaláljátok azt az egyet, ami miatt beragadt a pingvin.

A legfiatalabb játékos kezd. A jégkaparó kanalat bedugja az egyik jégtömb alján lévő lyukba.

Fontos, hogy a kanalat minél jobban benyomd a jégtömbbe, majd óvatosan húzd ki, és emeld ki a jégtömböt. Ha a pingvin a helyén marad, a játékos bal oldalán lévő társán a sor, most ő szedhet ki egy jégtömböt a jégkunyhóból.

A kört az nyeri meg, aki megtalálja azt a jégtömböt, ami fogva tartotta a pingvint.

Indulhat a következő kör. A játékosok előre eldönthetik, hogy hány körből álljon a játék.

Megjegyzés: Minden körben csak egy jégtömb van, ami kiszabadíthatja a pingvint. A következő kör megkezdése előtt a jégtömböket tegyétek vissza a jégkunyhóra, és csavarjátok el a pingvint. Fontos: minden körben másik jégtömb kiszedése szabadítja ki a pingvint.

Jó szórakozás, sok szerencsét kívánunk:

